|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grafcet Symbol** | **Beschreibung** | **Icon im Grafceteditor** |
| C:\Users\hartmann\AppData\Local\Temp\msohtmlclip1\02\clip_image001.png | **Initialschritt**  **Startschritt**   * Den Beginn einer Schrittkette bildet der Startschritt. * Unmittelbar nach dem Einschalten ist der Startschritt aktiv. |  |
| C:\Users\hartmann\AppData\Local\Temp\msohtmlclip1\02\clip_image002.png | **Schritt**   * Abläufe werden in Schritte unterteilt. * Ein Schritt ist aktiv, d. h. er wird ausgeführt oder er ist inaktiv. |  |
| Computergenerierter Alternativtext: 82 Füllstand Mitte  2 | **Transition (Weiterschaltbedingung)**   * Zwischen zwei Schritten befindet sich immer eine Transition. * Transitionen können mit Bezeichnungen – in Klammern daneben – versehen sein. |  |
| Computergenerierter Alternativtext: 82 + S3  2 | Sind mehrere Bedingungen für ein weiterschalten notwendig, müssen diese logisch verknüpft werden.  Diese werden wie folgt dargestellt:   * bzw. \* UND Verknüpfung   + ODER Verknüpfung |  |
| Computergenerierter Alternativtext: 3  1 Os/X3  4 | **Zeitlich begrenzte Ausführung eines Schrittes**  Nach einer festgelegten Zeit wird in den nächsten Schritt geschaltet. |  |
| Computergenerierter Alternativtext: 3  Motor Ml | **Nichtspeichernde Zuweisung**  Der Befehl im Aktionsfeld wird nur so lange der Schritt aktiv ist ausgeführt. |  |
| C:\Users\hartmann\AppData\Local\Temp\msohtmlclip1\02\clip_image008.pngC:\Users\hartmann\AppData\Local\Temp\msohtmlclip1\02\clip_image007.png | **Speichernde Zuweisung**   * :=1 Bei Aktivierung des Schritts wird eine Aktion gesetzt. * :=0  Bei Aktivierung des Schritts wird eine Aktion zurückgesetzt.   Achtung: wurde eine Aktion gesetzt und die Schrittkette durch den Stopp Taster unterbrochen, kann die Aktion weiter gesetzt bleiben! |  |
| Computergenerierter Alternativtext: 3  BIl  Motor Ml | **Bedingte Zuweisung**   Die Aktion wird nur ausgeführt, wenn auch die Zuweisungsbedingung erfüllt ist. |  |
| Computergenerierter Alternativtext: 3  3s/X3  Motor Ml | **Aktion mit zeitabhängiger Zuweisung**  Einschaltverzögerung:   * Die Zeit, die links neben der Variablen angegeben ist, wird bei steigender Flanke der Variablen gestartet. * Nach Ablauf der Zeit wird die Aktion ausgeführt. |  |
| Computergenerierter Alternativtext: 3  Motor:= Ml | **Speichernd bedingte Zuweisung**  Die Aktion wird nur speichernd ausgeführt wenn die zusätzliche Bedingung erfüllt ist |  |