

# 10\_Zusammenfassung

## 0.1 Zusammenfassung

- Ein Computer versteht nur eine sehr eingeschränkte Sprache.
- Höhere Programmiersprachen (wie Python) erleichtern die Arbeit mit dem Computer unheimlich!
- Variablen in Python haben einen Datentyp und werden über `variable = wert` angelegt. Der Typ kann über `type()` abgefragt werden.
- Manchmal müssen Datentypen umgewandelt werden, entweder implizit oder explizit.
- Variablen sollten sinnvoll benannt werden.
- Mit Hilfe des `print()` Befehls können Ausgaben erzeugt werden, der `format()` Befehl macht Ausgaben hübsch.
- Mit `input()` kann eine Eingabe erfolgen
- Mit `while`-Schleifen können Code-Bestandteile (Blöcke) wiederholt werden.
- Blöcke werden durch eine identische Anzahl von führenden Leerzeichen definiert.
- Der Computer kann rechnen, wichtig ist nur, dass man es ihm richtig beibringt.
- Kommentare im Quelltext sind sinnvoll!

## 0.2 Impressum

0.2.1 Programmierkurs Python, Dominik Göddeke <https://www.ians.uni-stuttgart.de>,  
Universität Stuttgart

Version vom April 2023

Lizenziert unter der Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz



Veröffentlicht auf <https://zoerr.de>, (alle Rechte am Logo vorbehalten)



Gefördert durch die Stiftung Innovation in der Hochschullehre. (alle Rechte am Logo vorbehalten)



Stiftung  
Innovation in der  
Hochschullehre

Gefördert mit Mitteln der Deutschen Forschungsgemeinschaft (EXC 2075 - 390740016) im Rahmen der Exzellenzstrategie.

[ ]: