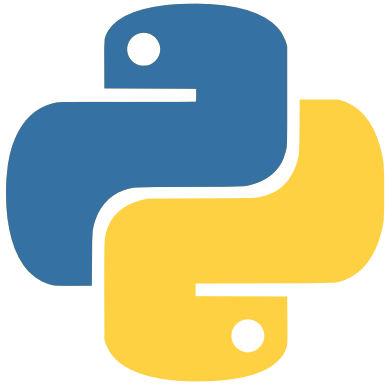




Universität Stuttgart

Projekt digit@L – BOOST. SKILLS. SUPPORT.



Dominik
Göddecke

Programmierkurs Python

Tastatureingaben

Tastatur-Eingaben

Tastatur-Eingaben

- Interaktive Programme erfordern **Eingaben durch Nutzer*innen**

Tastatur-Eingaben

- Interaktive Programme erfordern **Eingaben durch Nutzer*innen**
- In Python: `input()`, liefert einen String zurück

Tastatur-Eingaben

- Interaktive Programme erfordern **Eingaben durch Nutzer*innen**
- In Python: `input()`, liefert einen String zurück
- Falls die Eingabe bspw. als Zahl weiterverarbeitet werden soll: **explizite Typkonvertierung erforderlich**

Tastatur-Eingaben

- Interaktive Programme erfordern **Eingaben durch Nutzer*innen**
- In Python: `input()`, liefert einen String zurück
- Falls die Eingabe bspw. als Zahl weiterverarbeitet werden soll: **explizite Typkonvertierung erforderlich**
- Fortgeschrittenes Wissen: siehe Jupyter-Vorlesungsskript

Probieren wir es aus!

Impressum, Danksagung und Quellen



Stiftung
Innovation in der
Hochschullehre



Gefördert durch die Stiftung Innovation in der Hochschullehre im Rahmen des Projekts digit@L, <https://stiftung-hochschullehre.de>

Gefördert mit Mitteln der Deutschen Forschungsgemeinschaft (EXC 2075 - 390740016) im Rahmen der Exzellenzstrategie

Autor: Dominik Göddeke, IANS, Universität Stuttgart



Weitere Quellen:

- Logos Universität Stuttgart, IANS, SimTech: Universität Stuttgart, alle Rechte vorbehalten
- Logo Python: <https://freesvg.org/387>, CC-0
- Logo Stiftung: Stiftung Innovation in der Hochschullehre, alle Rechte vorbehalten
- Logo ZOERR: Universität Tübingen, alle Rechte vorbehalten



Veröffentlicht auf dem Zentralen OER Repositorium Baden-Württemberg, <https://www.zoerr.de>