

## 07b\_Miniuebungen\_Loesungen

### 0.1 Mini-Aufgaben zur Überprüfung des Verständnis: Funktionsargumente

Erklären Sie in den folgenden Codeschnipseln die erwarteten Ausgaben, ohne sie auszuführen. Wenn Ihre Erwartung nicht zur Realität passt, dann untersuchen Sie das Verhalten im Detail, bspw. mit passenden `id()`-Ausgaben.

```
[4]: var1 = 5
      var2 = ["a"]

      def test():
          var1 = 50
          var2[0] = "b"

      print(var1, var2)
      test()
      print(var1, var2)
```

```
5 ['a']
5 ['b']
```

Hier gibt es keine Funktionsargumente, wir müssen also nur zwischen lokalen und globalen Variablen unterscheiden. Beide Variablen sind global. `var1` is immutable, also erzeugt innerhalb der Funktion die Zuweisung eine neue lokale Variable. Ein Lesezugriff wäre nebenbei kein Problem. `var2` zeigt auf ein mutable Objekt, deshalb wird die Änderung der Liste in der Funktion übernommen, eben gerade weil die Variable global ist und nicht Teil der Argumentliste. Listenmodifikationen durch `[index]` ändern das Originalobjekt qua Definition von mutable Modifikationen.

Zum Vergleich, wir sehen wie erwartet keinen Unterschied:

```
[1]: var1 = 5
      var2 = ["a"]

      def test(var1, var2):
          var1 = 50
          var2[0] = "b"

      print(var1, var2)
      test(var1, var2)
      print(var1, var2)
```

```
5 ['a']
5 ['b']
```

Erklären Sie das Verhalten auch hier:

```
[3]: def foo(x, y):
      a = 42
      x,y = y,x
      b = 33
      b = 17
      c = 100
      print(a, b, x, y)

a,b,x,y = 1,15,3,4
print(a, b, x, y)
foo(17,4)
print(a, b, x, y)
```

```
1 15 3 4
42 17 4 17
1 15 3 4
```

Auch hier geht es wieder nur um lokale und globale Variablen. Keine der Änderungen innerhalb der Funktion ist außerhalb der Funktion sichtbar.

### 0.1.1 Berechnung der Fläche eines beliebigen Dreiecks

Ein beliebiges Dreieck kann durch Angabe der drei Eckpunkte  $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_2)$ ,  $(x_3, y_3)$  angegeben werden. Die Fläche des Dreiecks kann dann über die Formel

$$A = \frac{1}{2} |x_2y_3 - x_3y_2 - x_1y_3 + x_3y_1 + x_1y_2 - x_2y_1|$$

berechnet werden. Schreiben Sie eine Funktion `area(vertices)` welche die Fläche eines Dreiecks berechnet, das durch die verschachtelte Liste `vertices` definiert wird. Validieren Sie Ihre Implementierung anhand verschiedener Beispiele wie dem Dreieck, das durch die Eckpunkte  $(0,0)$ ,  $(1,0)$  und  $(0,2)$  definiert ist.

Stellen Sie sicher, dass die verschachtelte Liste `vertices` nie kopiert wird.

```
[5]: def area(v):
      # als Liste ist das Funktionsargument mutable, wird also nicht kopiert,
      # insbesondere, weil hier nur Lesezugriffe passieren
      return 0.5 * ( v[1][0]*v[2][1] - v[2][0]*v[1][1] - v[0][0]*v[2][1]
                    + v[2][0]*v[0][1] + v[0][0]*v[1][1] - v[1][0]*v[0][1] )

vertices = [(0,0), (1,0), (0,2)]
A = area(vertices) # so soll der Funktionsaufruf funktionieren
print(A)
```

```
1.0
```

## 0.2 Impressum

0.2.1 Programmierkurs Python, Dominik Göddeke <https://www.ians.uni-stuttgart.de>,  
Universität Stuttgart

Version vom April 2023

Lizenziert unter der Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz



Veröffentlicht auf <https://zoerr.de>, (alle Rechte am Logo vorbehalten)



Gefördert durch die Stiftung Innovation in der Hochschullehre. (alle Rechte am Logo vorbehalten)



Gefördert mit Mitteln der Deutschen Forschungsgemeinschaft (EXC 2075 - 390740016) im Rahmen der Exzellenzstrategie.

[ ]: