

05_Mandelbrot

0.1 Ein "Schmankerl" zum Schluss: Die Mandelbrotmenge

Zum Abschluss gibt es noch etwas zum Spielen: Die [Mandelbrotmenge](#) ist ein Beispiel für mathematische Kunst. Sie ist definiert als die Menge der Werte $c \in \mathbb{C}$ in der komplexen Ebene, für die die Folge

$$z_{n+1} = z_n^2 + c$$

betragsmäßig beschränkt bleibt für $z_0 = 0$ und $n \rightarrow \infty$. Beispielsweise ist $c = 1$ kein Element der Mandelbrotmenge, weil die Folge divergiert; die ersten Folgenglieder lauten $0, 1, 2, 5, 26, \dots$. Für $c = -1$ sind die Folgenglieder $0, -1, 0, -1, 0, \dots$, was offenbar beschränkt ist, also ist $c = -1$ Element der Mandelbrotmenge.

Wenn wir dies für hinreichend viele $c \in \mathbb{C}$ ausprobieren, und jeden Punkt c entsprechend der "Konvergenzgeschwindigkeit" der Folge einfärben, erhalten wir ein sogenanntes Fraktal, eine selbstähnliche Menge.

Die folgende Klasse kapselt einen matplotlib-plot, und enthält als besonderes Bonbon die Möglichkeit, durch das Aufziehen eines Rechtecks mit der Maus in den Plot "hineinzuzoomen", um die Selbstähnlichkeit zu verfolgen und viele weitere schöne Bildchen zu generieren.

```
[1]: %matplotlib notebook

import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

class MandelbrotPlot():
    """
    MandelbrotPlot gibt die Mandelbrotmenge in der komplexen
    Ebene aus. Die Mandelbrotmenge ist die Menge aller komplexen
    Zahlen c, für die die rekursiv definierte Folge z0, z1, ...
    mit dem Bildungsgesetz

    z_{n+1} = z_n^2 + c, z_0 = 0

    beschränkt bleibt.
    """
    def __init__(self):
        # Start eines neuen matplotlib-Plots
```

```

self.fig = plt.figure()
# später benötigen wir Zugriff auf eine tiefere Ebene von matplotlib,
# das ist neu und sollte in der Dokumentation nachgelesen werden
self.ax = self.fig.add_subplot(111)
# ab hier werden nur Attribute definiert und auf Standardwerte gesetzt
self.xmin = -2.5; self.xmax = 1.0;
self.ymin = -1.5; self.ymax = 1.5;
self.xpress = self.xmin
self.xrelease = self.xmax
self.ypress = self.ymin
self.yrelease = self.ymax
self.resolution = 600
self.maxiters = 100

# Interaktion: s. https://matplotlib.org/stable/users/event\_handling.html
#
# mit canvas kommen wir auf die Ebene von matplotlib, auf der
# der Plot "zusammgebaut" wird.
self.fig.canvas.mpl_connect('button_press_event', self.onpress)
self.fig.canvas.mpl_connect('button_release_event', self.onrelease)
self.plot_fixed_resolution(self.xmin, self.xmax, self.ymin, self.ymax)

def mandelbrot(self, X, Y):
    """
    Vektorisierte Berechnung der Mandelbrot Menge.
    """
    C = X + Y*1j
    Z = C
    # Schnellkonstruktion einer Matrix
    # das gilt übrigens für jede Zeile in der Schleife

    # divtime speichert die Iterationszahl für jeden Punkt in der
    # komplexen Ebene, dies benötigen wir später zum Einfärben
    divtime = self.maxiters + np.zeros(Z.shape, dtype=int)
    for n in range(self.maxiters):
        Z = Z**2 + C
        diverge = Z*np.conj(Z) > 2**2 # einfache Detektion von "Divergenz"
        div_now = diverge & (divtime == self.maxiters)
        divtime[div_now] = n
        Z[diverge] = 2

    return divtime

def plot_fixed_resolution(self, x1, x2, y1, y2):
    """
    Berechnung der Mandelbrotmenge auf der Menge
     $x + iy$ , mit  $x \in [x1, x2]$ ,  $y \in [y1, y2]$ 

```

```

und Ausgabe.
"""
x = np.linspace(x1, x2, self.resolution)
y = np.linspace(y1, y2, self.resolution)
X, Y = np.meshgrid(x, y)
C = self.mandelbrot(X, Y)
self.ax.clear()
self.ax.set_xlim(x1, x2)
self.ax.set_ylim(y1, y2)
# pcolormesh verwendet als C eine selbst definierte
# Farbpalette, nämlich divtime von weiter oben
self.ax.pcolormesh(X, Y, C, shading="auto")
# hier wird gezeichnet, aber noch nichts ausgegeben
self.fig.canvas.draw()

def onpress(self, event):
    """
    Diese Funktion wird aufgerufen, sobald der Benutzer
    eine Maustaste drückt. Die Klick-Koordinaten werden
    in Attributen gespeichert.
    """
    if event.button != 1: return
    self.xpress = event.xdata
    self.ypress = event.ydata

def onrelease(self, event):
    """
    Diese Funktion wird aufgerufen, sobald der Benutzer
    die Maustaste loslässt. Die entsprechenden Koordinaten
    werden in Attributen gespeichert, zusammen mit den
    Startkoordinaten definiert dies das Rechteck, für das
    der Plot neu generiert wird.
    """
    if event.button != 1: return
    self.xrelease = event.xdata
    self.yrelease = event.ydata
    self.xmin = min(self.xpress, self.xrelease)
    self.xmax = max(self.xpress, self.xrelease)
    self.ymin = min(self.ypress, self.yrelease)
    self.ymax = max(self.ypress, self.yrelease)
    self.plot_fixed_resolution(self.xmin, self.xmax,
                               self.ymin, self.ymax)

##### HAUPTPROGRAMM
plot = MandelbrotPlot()
plt.show()

```

<IPython.core.display.Javascript object>

<IPython.core.display.HTML object>

0.2 Impressum

0.2.1 Programmierkurs Python, Dominik Göddeke <https://www.ians.uni-stuttgart.de>,
Universität Stuttgart

Version vom April 2023

Lizenziert unter der Creative Commons Namensnennung 4.0 International Lizenz



Veröffentlicht auf <https://zoerr.de>, (alle Rechte am Logo vorbehalten)



Gefördert durch die Stiftung Innovation in der Hochschullehre. (alle Rechte am Logo vorbehalten)



Gefördert mit Mitteln der Deutschen Forschungsgemeinschaft (EXC 2075 - 390740016) im Rahmen der Exzellenzstrategie.

[]: