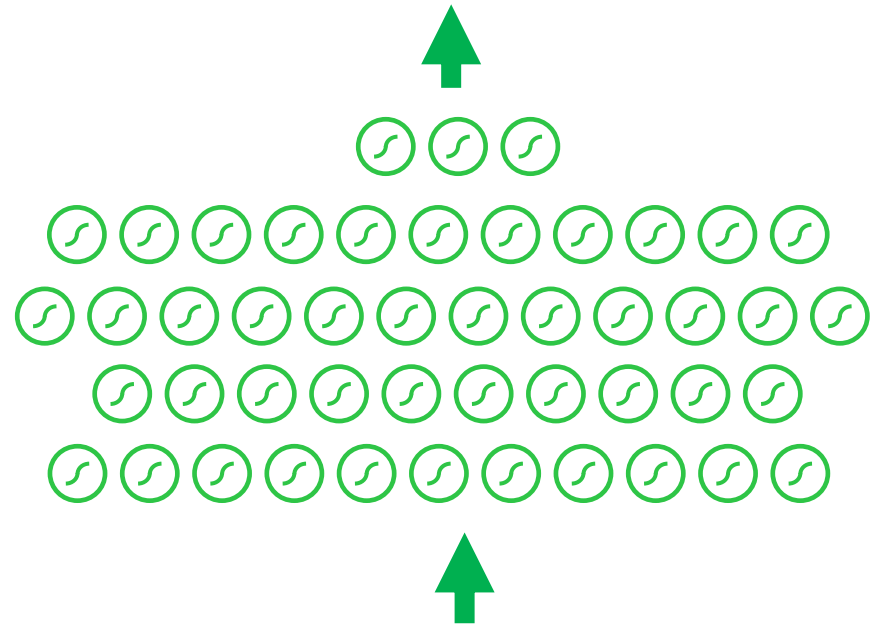


Aktivierungsfunktionen

in neuronalen Netzen

Aktivierungsfunktion in Neuronalen Netzen

- Ziel: Nicht-Linearität
- Anfangs: meist Sigmoid-Funktion
- Heute: verschiedene andere nicht-lineare Funktionen
- Unterschied zwischen inneren Schichten und letzter Schicht



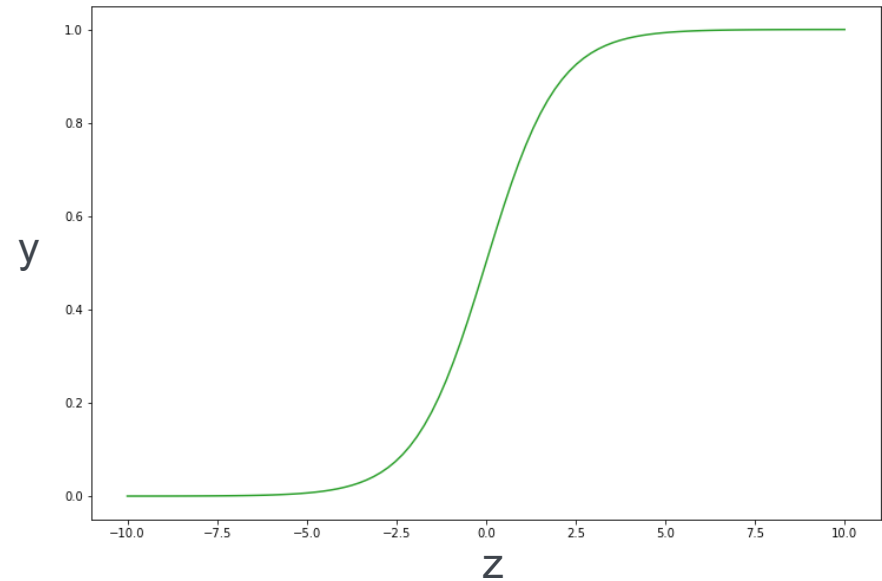
Aktivierungsfunktionen in inneren Schichten

Sigmoid-Funktion

- Siehe Folien/Video zu Neuronen
- Abkürzung: σ
- Bei Logit z also Output y :

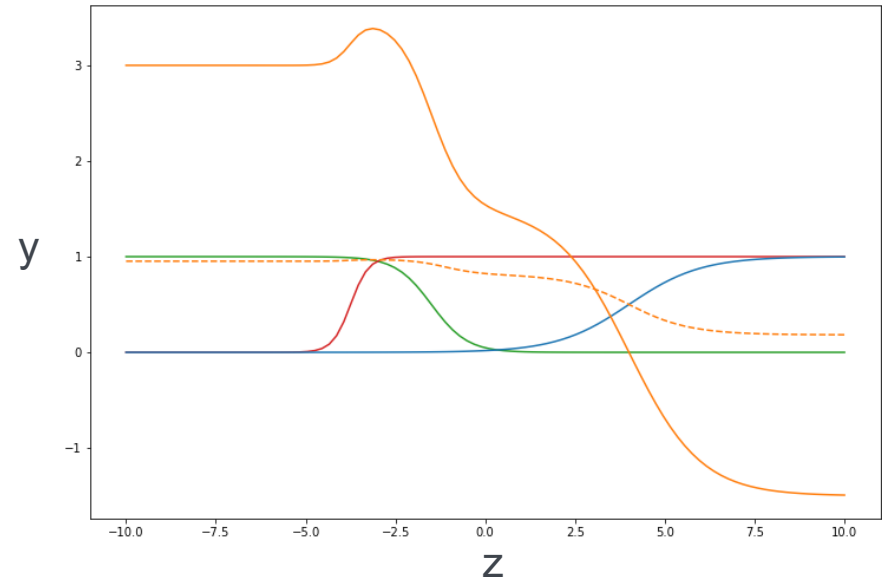
$$y = \sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

- Wertebereich: $0 < y < 1$



Nicht-Linearität bei Sigmoid-Aktivierung

- Lineare Kombination mehrerer Neuronen mit Sigmoid-Aktivierung
- ⇒ Modellierung komplexerer Zusammenhänge
- Siehe Neuronen

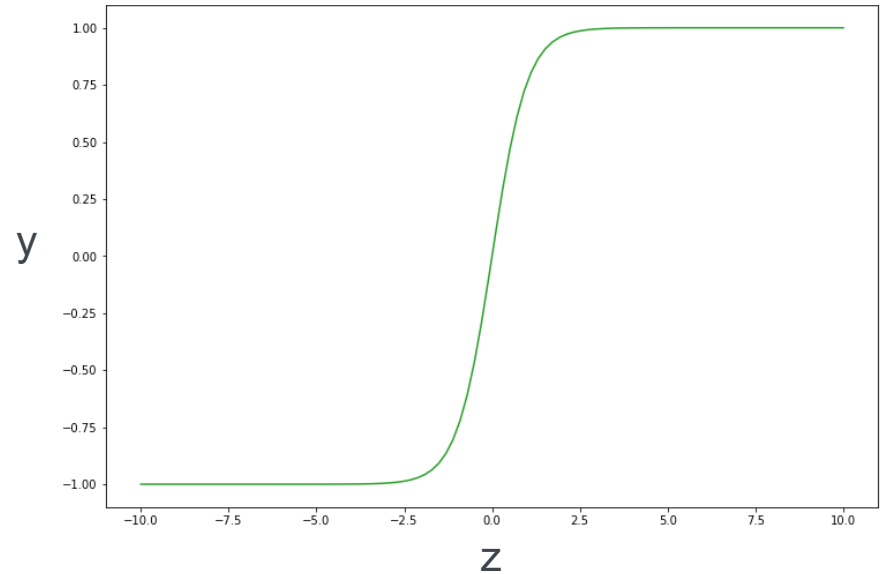


Hyperbeltangens

- Auch: Tangens hyperbolicus
- Abkürzung: tanh
- Bei Logit z also Output y:

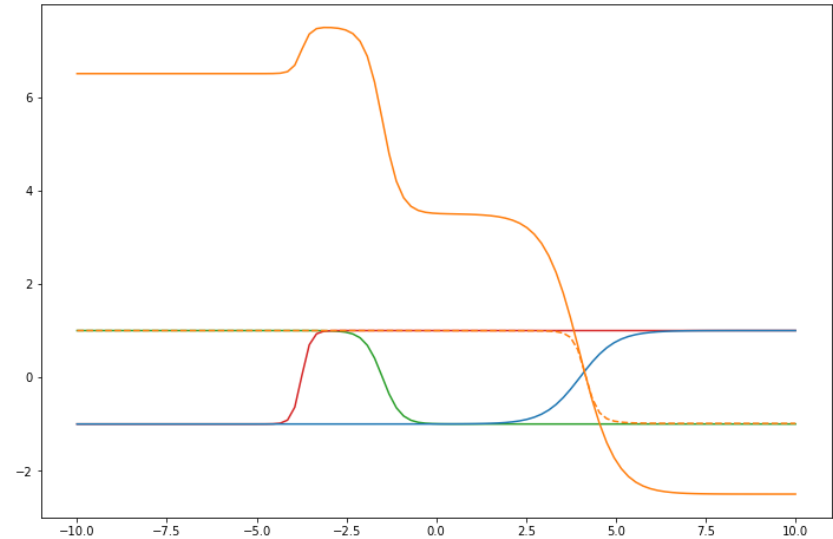
$$y = \tanh(z) = \frac{e^z - e^{-z}}{e^z + e^{-z}}$$

- Wertebereich: $-1 < y < 1$



Nicht-Linearität bei Tanh-Aktivierung

- Lineare Kombination mehrerer Neuronen mit Tangens Hyperbolicus-Aktivierung
 - Sehr ähnlich zu Sigmoid-Aktivierung
- ⇒ Modellierung komplexerer Zusammenhänge



Nachteile von Sigmoid und Hyperbeltangens

- Nicht immer gut geeignet beim Training von tieferen Neuronalen Netzen
- Stichwort: Vanishing Gradient Problem
 - Beide Funktionen sind außerhalb des Bereichs um die 0 sehr flach
 - Beim Training werden die Gewichte im Netzwerk angepasst
 - Mit einem Wert, der mit den Steigungen (engl.: „Gradient“) der Aktivierungsfunktionen der darüber liegenden Schichten multipliziert wurde
 - Wenn die Steigungen sehr klein werden, findet praktisch keine Anpassung mehr statt (Anpassung mit Wert um die Null)
 - Also „lernt“ das Netzwerk an dieser Stelle nicht mehr weiter
 - Vor allem in untersten (frühesten) Ebenen problematisch

**Sigmoidfunktion und
Hyperbeltangens sind als
Aktivierungsfunktionen nur bedingt
geeignet.**

**Bei Netzwerken mit vielen Schichten
können sie ein effizientes Training
verhindern.**



Drag the Words: Sigmoid-Aktivierung



**Single Choice:
Hyperbeltangens**

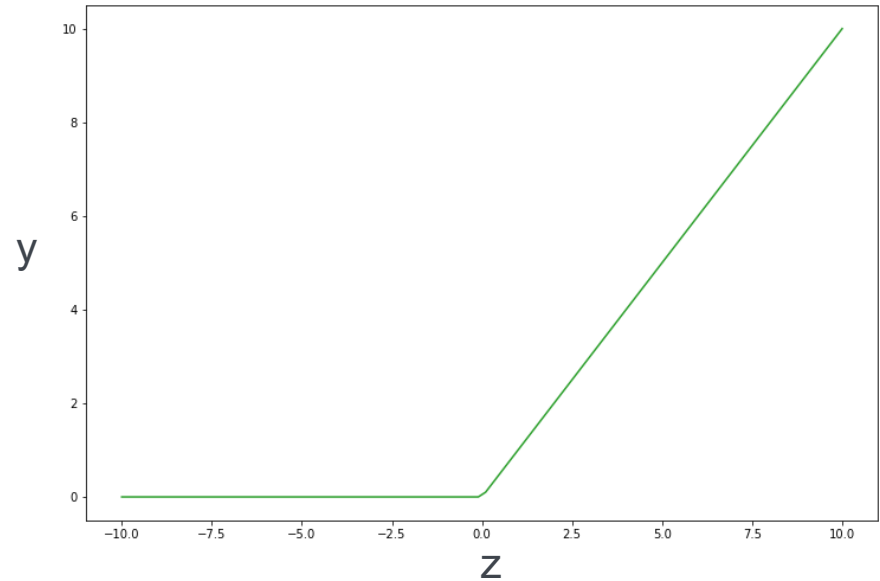


Multiple Choice: Nachteile von Sigmoid und Hyperbeltangens

Neuere Aktivierungsfunktionen

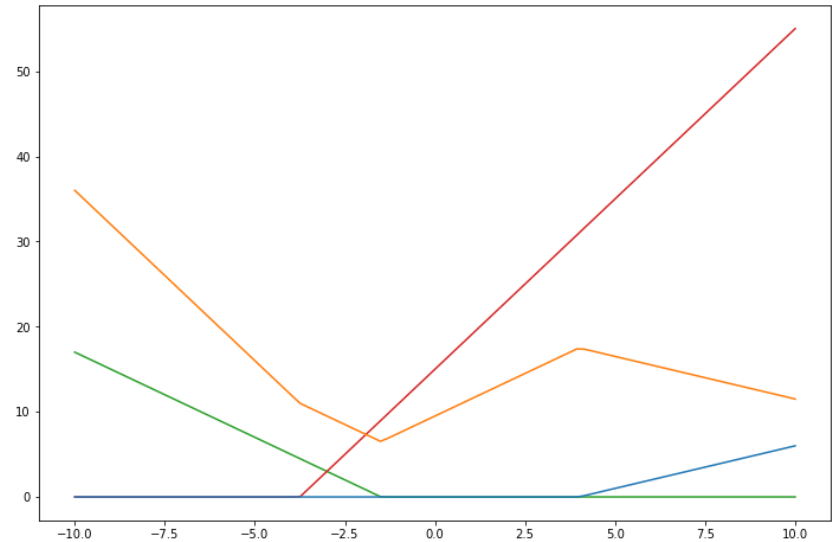
ReLU Aktivierung

- Eigentlich: Rectifier
- Neuronen mit dieser Aktivierung nennt man „Rectified Linear Units“: ReLU
- $y = \max(0, z)$ also $y = \begin{cases} 0 & z < 0 \\ z & z \geq 0 \end{cases}$
- Stückweise linear
- Kann sogar biologisch motiviert werden
- Heute vorherrschend
- Effizienter beim Training als σ und tanh



Nicht-Linearität bei ReLU-Aktivierung

- Lineare Kombination mehrerer Neuronen mit ReLU-Aktivierung
- ⇒ Auch hier Modellierung komplexer nicht-linearer Zusammenhänge möglich



Varianten von ReLU

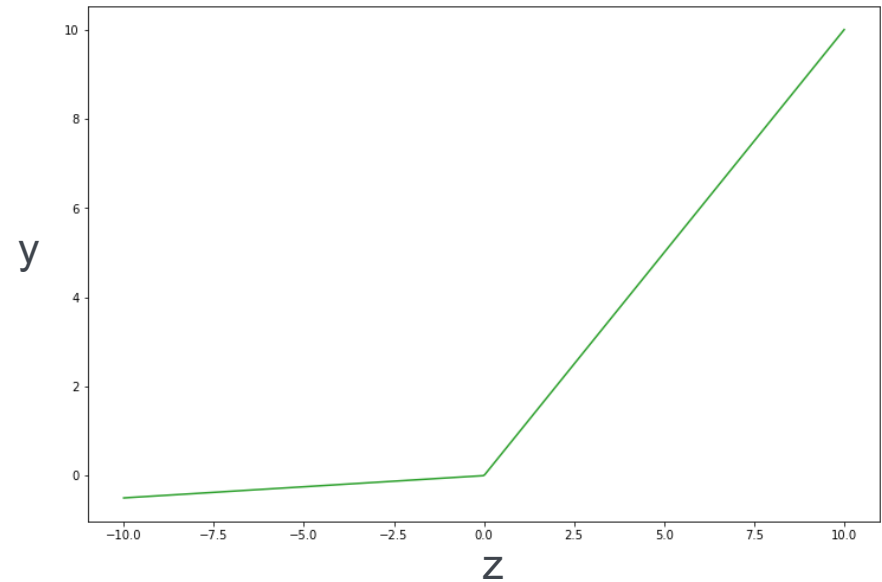
- Leaky ReLU (“durchlässige ReLU”)

$$y = \begin{cases} 0.01 z & z < 0 \\ z & z \geq 0 \end{cases}$$

- Parametric ReLU

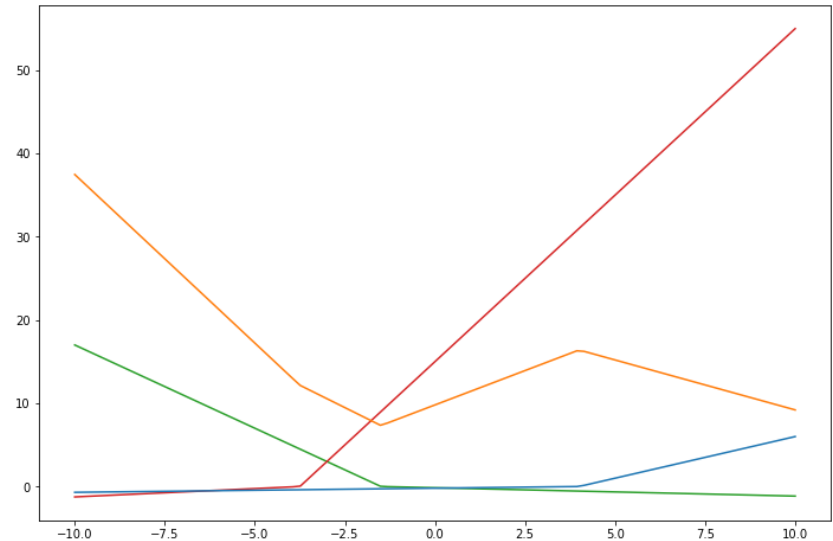
$$y = \begin{cases} \alpha z & z < 0 \\ z & z \geq 0 \end{cases}$$

- hierbei wird auch α beim Training gelernt



Nicht-Linearität bei Leaky ReLU-Aktivierung

- Lineare Kombination mehrerer Neuronen mit Leaky ReLU-Aktivierung
 - Sehr ähnlich zu ReLU
- ⇒ Auch hier Modellierung komplexer nicht-linearer Zusammenhänge möglich



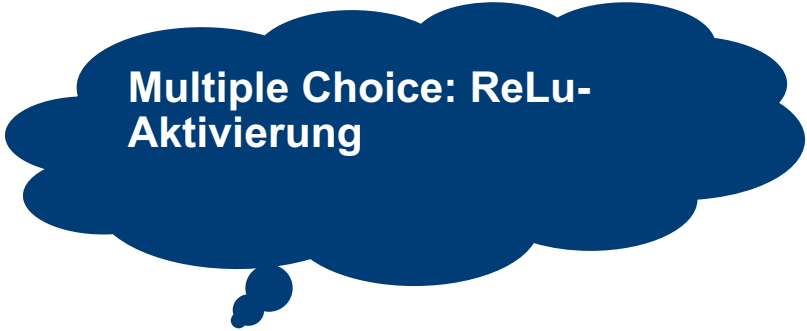
**Auch stückweise lineare
Aktivierungsfunktionen eignen sich
zur Modellierung von Nicht-
Linearitäten.**

**Beispiele sind Rectifier Linear Unit
Activation (ReLU-Aktivierung) und
deren Varianten.**

**ReLU-Aktivierung verursacht beim
Training weniger Probleme als
Sigmoid- oder Tangens
Hyperbolicus-Aktivierung.**



**Drag the Words: ReLU-
Aktivierung**

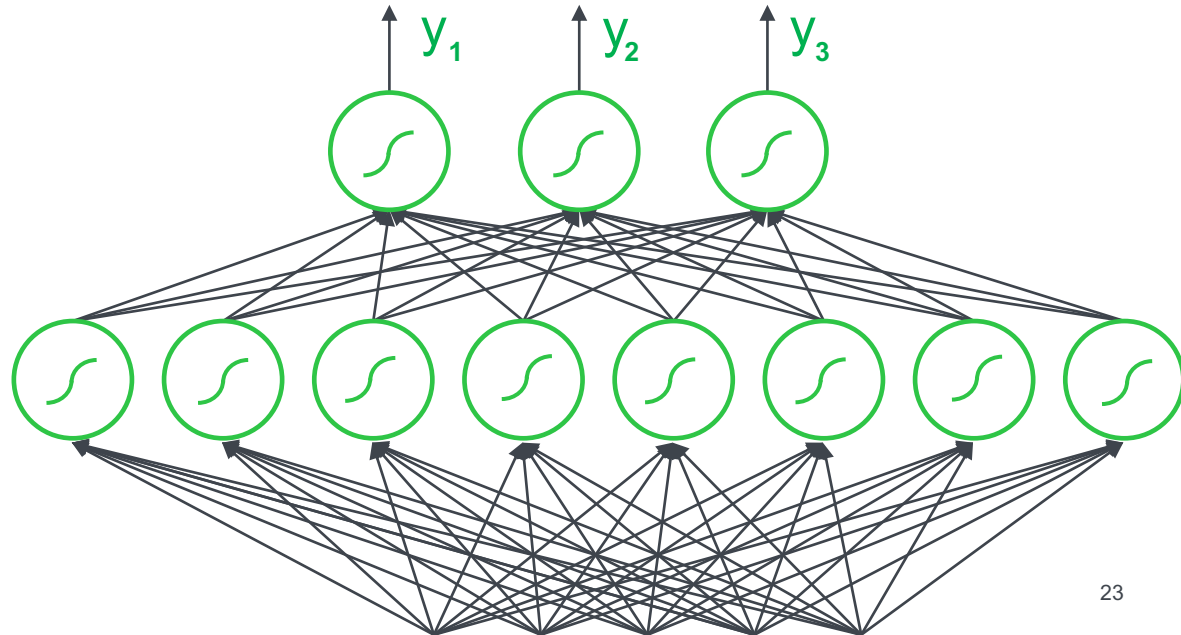


Multiple Choice: ReLu-Aktivierung

Aktivierungsfunktionen der letzten Schicht

Ausgabe der letzten Schicht

- Bei mehreren Neuronen in der obersten Schicht handelt es sich meist um Klassifizierung mit mehreren Klassen
- Erwünscht: y_i als Wahrscheinlichkeiten
- d.h. jedes y_i zwischen 0 und 1
- und alle y_i in der Summe 1

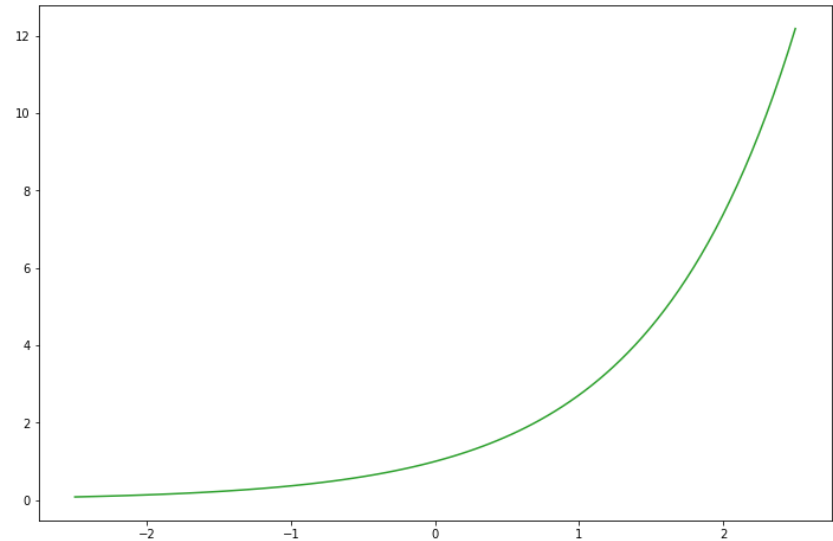


Exponentialfunktion

- Erster Schritt: eine Abbildung, die aus negativen Logits positive Werte macht
- Und deren Steigung (Ableitung) sich möglichst leicht berechnen lässt
- Exponentialfunktion

$$y = e^z$$

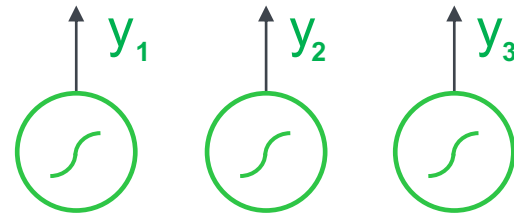
- $z = -10$: $y = 0.000045$
- $z = 10$: $y = 22026$



Normalisierung

- Zweiter Schritt:
 - Werte sollen zwischen 0 und 1 liegen
 - und zusammen 1 ergeben
- ⇒ Teile durch die Summe aller Ausgänge auf dieser Ebene

$$y_2 = \frac{e^{z_2}}{e^{z_1} + e^{z_2} + e^{z_3}} = \frac{e^{z_2}}{\sum_{j=1}^3 e^{z_j}}$$



Softmax-
Aktivierung

$$y_i = \frac{e^{z_i}}{\sum_{j=1}^n e^{z_j}}$$

(y_1 bis y_n Ausgänge, z_1 bis z_n Logits)

Softmax-Aktivierung

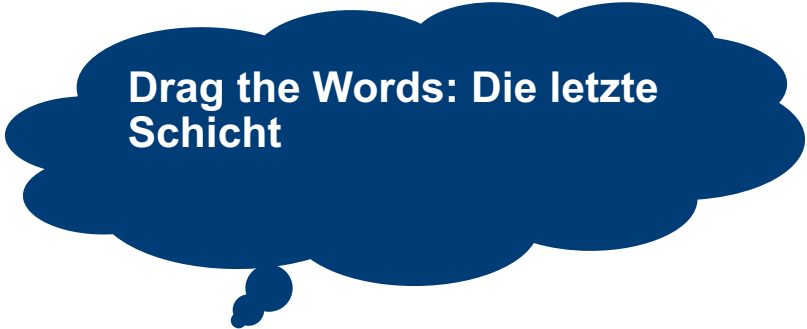
$$y_i = \frac{e^{z_i}}{\sum_{j=1}^n e^{z_j}}$$

(y_1 bis y_n Ausgänge,
 z_1 bis z_n Logits)

- Anders als bisherige Aktivierungsfunktionen:
 - Berücksichtigt Logits anderer Neuronen auf derselben Ebene
 - Ergibt Wahrscheinlichkeitsverteilung über alle möglichen Klassen
 - Sinnvoll für Klassifikationsprobleme

**Bei Klassifikationsproblemen
verwendet man in der letzten
Schicht meist Softmax-Aktivierung.**

**Dadurch ergeben die Ausgaben der
letzten Schicht eine
Wahrscheinlichkeitsverteilung
über die Klassen.**



Drag the Words: Die letzte Schicht

Dr. Antje Schweitzer

Universität Stuttgart
Institut für Maschinelle Sprachverarbeitung



Universität Stuttgart

Institut für Maschinelle Sprachverarbeitung
Institut für Software Engineering



Reutlingen | Tübingen | Zollernalb



Lizenzbestimmungen

“Aktivierungsfunktionen“ von Antje Schweitzer, KI B³ / Uni Stuttgart

Das Werk - mit Ausnahme der folgenden Elemente:

- Logos der Verbundpartner und des Förderprogramms
- im Quellenverzeichnis aufgeführte Medien

ist lizenziert unter:

 [CC BY 4.0 \(https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de\)](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de)

(Namensnennung 4.0 International)

Quellenverzeichnis

Titelfoto: [Jean-Philippe Delberghe \(https://unsplash.com/@jipy32\)](https://unsplash.com/@jipy32), ohne Titel, auf [Unsplash \(https://unsplash.com/photos/75xPHEQBmvA\)](https://unsplash.com/photos/75xPHEQBmvA), ist lizenziert unter [Unsplash-Lizenz \(https://unsplash.com/license\)](https://unsplash.com/license).

Bildausschnitt verändert.