

Begleitmaterial zur Studie „Meine Zeit ohne - die Challenge“

Factsheet zum Missbrauch und zur Abhängigkeit von Substanzen, digitalen Medien und Glücksspielen im Jugend- und jungen Erwachsenenalter

Substanzmissbrauch und Abhängigkeit gehören zu den häufigsten psychischen Störungen im Jugend- und jungen Erwachsenenalter.

Spezielle Relevanz für Berufsschüler*innen:

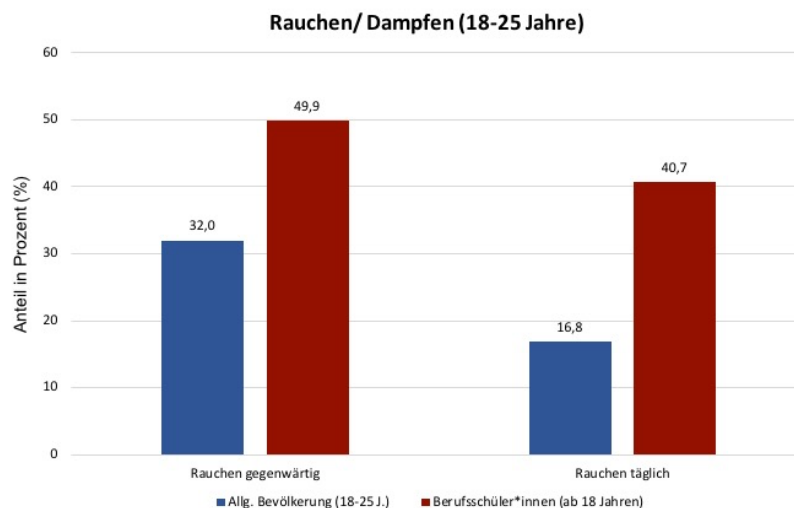
Oftmals beginnt mit der Ausbildung ein großer Schritt in Richtung Selbstständigkeit mit dem ein starker Zuwachs an Verantwortung einhergeht. Die Phase des Ausbildungsbeginns ist häufig von Freude und positiven Erwartungen in Bezug auf die Ausbildung, zugleich aber auch hohem Einsatz und hohem Erfolgsdruck gekennzeichnet. Ebenso scheint die Ausbildungszeit mit erhöhten gesundheitlichen Risiken, insbesondere erhöhtem Substanzkonsum verbunden zu sein.

Rauchen/Dampfen (18- 25 Jahre): ⁷

- 32% der 18-25- jährigen rauchen gegenwärtig
- 16,8% rauchen täglich
- 10,8% rauchen täglich mehr als 10 Zigaretten.

Berufsschüler*innen (ab 18 Jahren): ⁴

- 49,9% haben in den letzten 30 Tagen geraucht
- 40,7% rauchen täglich



Gefördert durch:

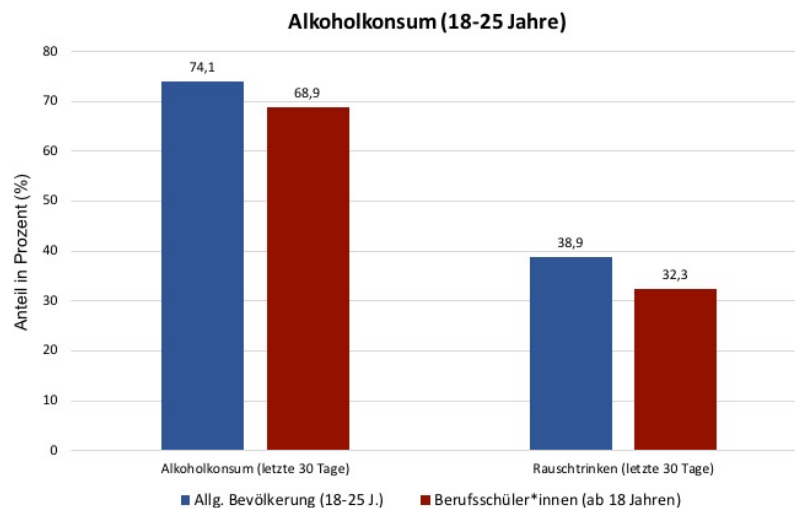


Alkoholkonsum (18-25 Jahre): ⁵

- Deutsche Jugendliche trinken häufiger und mehr Alkohol als Gleichaltrige in anderen EU-Ländern
- 34% trinken mindestens einmal pro Woche Alkohol
- 74,1% haben in den letzten 30 Tagen Alkohol konsumiert
- 38,9% haben in den letzten 30 Tagen Rauschtrinken praktiziert

Berufsschüler*innen (ab 18 Jahren): ⁴

- 68,9% haben in den letzten 30 Tagen Alkohol konsumiert
- 32,3% haben in den letzten 30 Tagen Rauschtrinken praktiziert
- 45% haben einen riskanter Alkoholkonsum

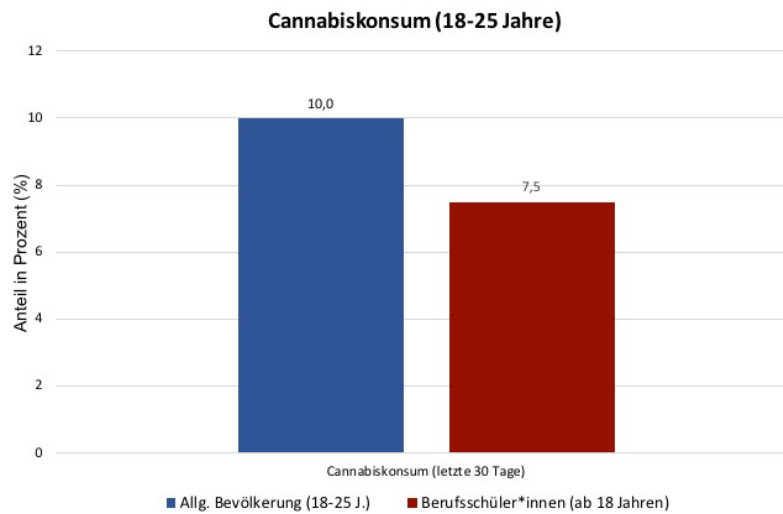


Cannabiskonsum (18-25 Jahre): ⁷

- 42,5% haben schon mal Cannabis konsumiert
- 10% haben in den letzten 30 Tagen Cannabis konsumiert
- 6,9% konsumieren regelmäßig Cannabis

Berufsschüler*innen (ab 18 Jahren): ⁴

- 7,5% haben in den letzten 30 Tagen Cannabis konsumiert
- 3,6% konsumieren Cannabis abhängig

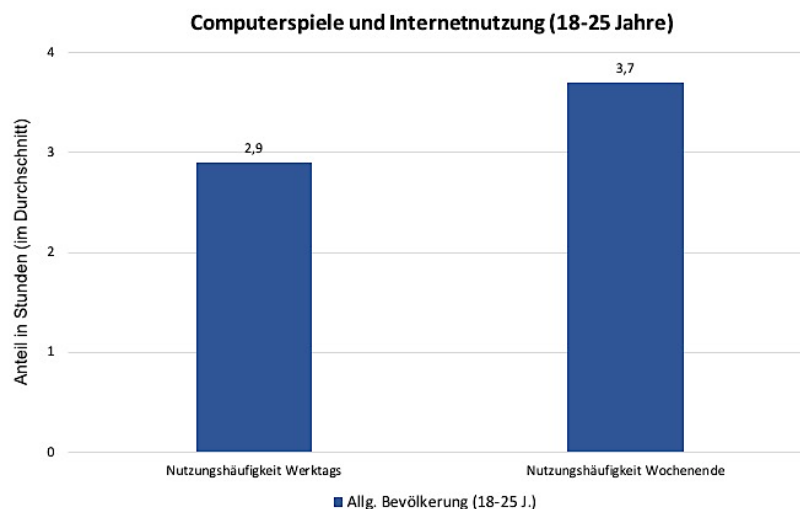


Computerspiele und Internetnutzung (18-25 Jahre): ⁶

- 94,4% haben in den letzten 12 Monaten täglich das Internet genutzt bzw. Computerspiele gespielt
- An einem normalen Werktag verbringen 18-25-jährige im Durchschnitt 2,9 Stunden mit der Nutzung des Internets/Computerspielen
- An einem normalen Tag am Wochenende verbringen 18-25-jährige im Durchschnitt 3,7 Stunden mit der Nutzung des Internets/Computerspielen
- In der Woche ergibt das eine Nutzungszeit von insgesamt ca. 21,6 Stunden

Berufsschüler*innen (ab 18 Jahren):

- Hierzu liegen bisher keine ausreichenden Daten vor



Gefördert durch:



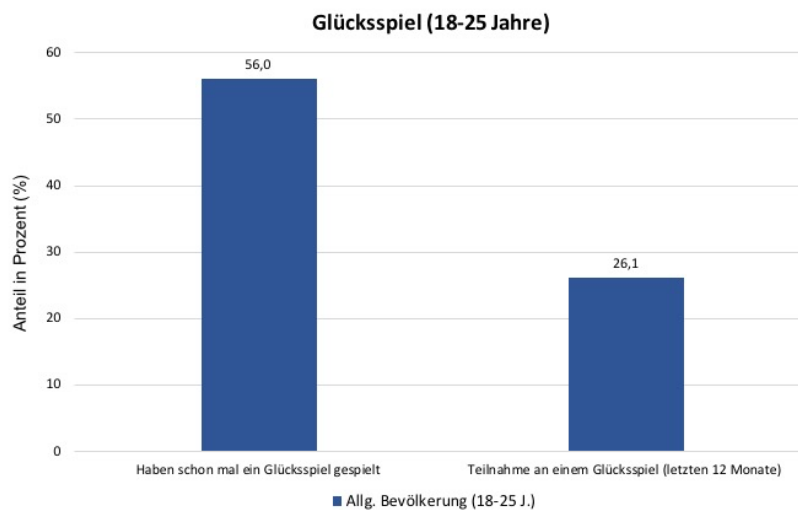
aufgrund eines Beschlusses des Deutschen Bundestages

Glücksspiel (18-25 Jahre): ²

- 56% haben schon mal ein Glücksspiel gespielt
- 26,1% haben in den letzten 12 Monaten an einem Glücksspiel teilgenommen.
- Mit zunehmendem Alter werden regelmäßiger Glücksspiele gespielt
- Neben Lottoannahmestellen ist das Internet der weitverbreitetste Bezugsweg von Glücksspielen

Berufsschüler*innen (ab 18 Jahren):

- Hierzu liegen bisher keine ausreichenden Daten vor



Quellen

1. Arnaud, N., & Thomasius, R. (2019). *Substanzmissbrauch und Abhängigkeit bei Kindern und Jugendlichen*. Kohlhammer Verlag.
2. Banz, M. und Lang, P. (2017). GLUCKSSPIELVERHALTEN UND GLUCKSSPIELSUCHT IN DEUTSCHLAND. Ergebnisse des Surveys 2017 und Trends. BZgA-Forschungsbericht. Köln: Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung. doi: 10.17623/BZGA:225-GS-SY17-1.0
3. Bartsch, G., Kreider, C. & Raiser, P. (2016). *Alkohol und Jugendliche*. Deutsche Hauptsetelle für Suchtfragen: Factsheet.
4. Montag, J., R. Hanewinkel, and M. Morgenstern. *Prevalence and Correlates of Substance Use in 5,688 Vocational School Students*. Gesundheitswesen (Bundesverband der Ärzte des Öffentlichen Gesundheitsdienstes (Germany)) 77.6 (2014): 411-417.
5. Orth, B. & Merkel, C. (2019). *Rauchen bei Jugendlichen und jungen Erwachsenen in Deutschland. Ergebnisse des Alkoholsurveys 2018 und Trends*. BZgA-Forschungsbericht. Köln: Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung. doi: 10.17623/BZGA:225-ALKSY18-RAU-DE-1.0
6. Orth, B. (2017). Die Drogenaffinität Jugendlicher in der Bundesrepublik Deutschland 2015. Teilband Computerspiele und Internet. BZgA-Forschungsbericht. Köln: Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung.
7. Orth, B. (2016). *Die Drogenaffinität Jugendlicher in der Bundesrepublik Deutschland 2015. Rauchen, Alkoholkonsum und Konsum illegaler Drogen: aktuelle Verbreitung und Trends*. BZgA-Forschungsbericht. Köln: Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung.

Gefördert durch:

